

Een StoryMap maken

In deze handleiding wordt uitgelegd hoe je zelf een StoryMap kan maken. In een StoryMap kan je een verhaal vertellen aan de hand van kaarten, afbeeldingen, video's en teksten. Dit gebeurt op een interactieve manier, dat betekent dat degene die jouw StoryMap bekijkt zelf moet scrollen en dingen kan aanklikken, bijvoorbeeld om in te zoomen in een kaart of om meer informatie over een punt op de kaart te krijgen.

Stap voor stap worden alle opties langs gegaan. Met ► wordt een actie aangegeven, bijvoorbeeld als je ergens op moet klikken. Met ● wordt extra achterliggende informatie gegeven.

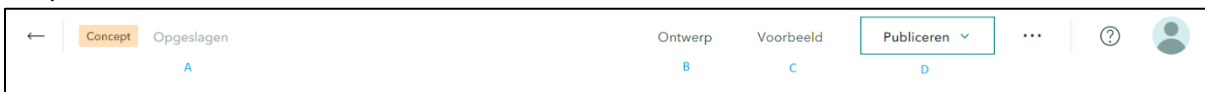
- Ga naar <https://storymaps.arcgis.com/stories> en log in.
- Klik op 'Nieuw verhaal' rechts bovenin de hoek.
- Klik op 'Van nul beginnen'.

- Er wordt nu een pagina geopend waarin je je StoryMap kan bouwen. Om een StoryMap te maken heb je geen ingewikkelde technische kennis nodig, je maakt gebruik van 'templates'. Daarin kan je heel gemakkelijk media (kaarten, afbeeldingen en video's) en tekst combineren.

- Voordat je begint met het bouwen van je StoryMap is het goed om na te denken over wat je wilt vertellen. Vraag jezelf af wie je StoryMap gaat bekijken (je doelgroep) en wat ze moeten daarvan opsteken (je doel). Als je een opdracht van je docent hebt gekregen, kijk dan goed naar welke onderdelen je in je StoryMap moet verwerken, vergeet deze niet.

- Je begint altijd met een omslag of beginscherm. Hier zet je de titel en ondertitel neer. De ondertitel is een goede plek voor je naam. Kies een foto of video uit en voeg deze toe als achtergrond.

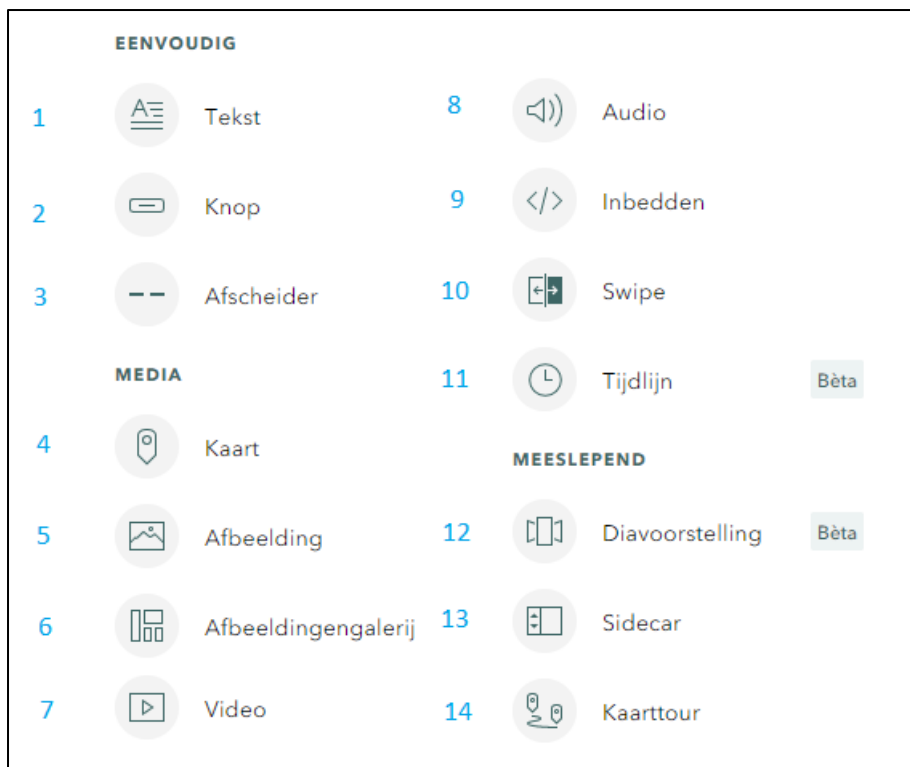
Er worden een aantal knoppen besproken, in figuur 1 staat met cijfers aangegeven welke knop bedoeld wordt.



Figuur 1 - Het menu bovenin de StoryMap-bouwer (nummers verwijzen naar uitleg in de tekst).

- Je hoeft niet tussendoor op opslaan te klikken, je StoryMap wordt automatisch voor je opgeslagen (A). Wel moet je als je klaar bent je StoryMap publiceren (D), zodat ook anderen (bijvoorbeeld je docent of klasgenoten) je verhaal kunnen bekijken. Hoe je dat doet lees je aan het einde van de handleiding.

- Via 'Ontwerp' (B) in de bovenste balk kan je de indeling van de omslag veranderen. Ook kan je hier het thema, de kleuren en het lettertype van de StoryMap aanpassen.



Figuur 2 - De onderdelen die je kan gebruiken om je StoryMap samen te stellen (nummers verwijzen naar uitleg in de tekst).

► Vanaf je omslag scrol je naar beneden en klik je op het plusje (+). Daar krijg je de keuze om allemaal verschillende onderdelen toe te voegen (figuur 2). Hieronder worden ze één voor één uitgelegd.

1 Tekst

Hiermee kan je stukken tekst, kopjes en opsommingen toevoegen.

2 Knop

Je kan een link naar een website toevoegen in de tekst, maar via deze optie kan je van een link een knop maken die net wat meer opvalt.

3 Visuele afscheiding

Hiermee kan je een lijn toevoegen om meer ruimte te creëren tussen bijvoorbeeld twee teksten.

4 Kaart

Er zijn twee soorten kaarten die je kan toevoegen aan de StoryMap. Je kan een vooraf gemaakte kaart uit ArcGIS Online toevoegen, of 'ter plekke' zelf een kaart maken. Dat laatste wordt een 'expres kaart' genoemd.

- Met een expres-kaart kan je zelf informatie aan een achtergrond-kaart toevoegen, zoals punten, lijnen, pijlen, vlakken en tekst. Aan zo'n object (bijvoorbeeld een punt) kan je informatie meegeven, zoals een titel, een beschrijving en een afbeelding. Als degene die je verhaal bekijkt op dat punt klikt, zie die de informatie.

► Klik op het plusje en klik in het menu op 'kaart' en kies daarna voor 'Nieuwe expres-kaart'.

- ▶ Klik op het tandwiel aan de linkerkant om de basiskaart (achtergrond kaart) aan te passen, deze staat standaard op een grijze kaart maar deze kan je ook veranderen in bijvoorbeeld een satellietkaart.
- ▶ Boven in de balk staan knoppen die je kan gebruiken om je kaart te maken. Je kan punten toevoegen, lijnen maken of vakken tekenen. Ook kan je teksten en pijlen toevoegen.



Figuur 3 - De tools die je kan gebruiken om je eigen kaart te maken.

- ▶ Klik op 'Gereed' om je zelfgemaakte kaart aan je StoryMap toe te voegen. Daar kan je het formaat van je kaart aanpassen, van klein naar pagina vullend. Dat doe je met de knoppen die je ziet in figuur 4.



Figuur 4 - Formaat van een kaart, afbeelding of video aanpassen.

- In plaats van een expres-kaart kan je ook een uitgebreidere kaart van ArcGIS Online toevoegen. Dit kan een kaart zijn die je zelf hebt gemaakt of een kaart van iemand anders. Vaak staat er thematische informatie op deze kaarten, bijvoorbeeld de bevolkingsdichtheid.
 - ▶ Als je klikt op 'Levende atlas' zie een aantal voorbeelden van kaarten die door andere mensen zijn gemaakt, deze kan je in je StoryMap gebruiken. Je kan ook zoeken op onderwerp. Via 'mijn kaarten' kan je je eigen kaarten terugvinden en toevoegen aan de StoryMap. Hoe je zelf een kaart in ArcGIS Online maakt leer je niet in deze handleiding.

5 Afbeelding

Je kan een afbeelding van je computer toevoegen. Onder de foto kan je een beschrijving toevoegen. Door middel van het kleine menu kan je de grootte van de afbeelding kiezen (zie figuur 4).

6 Afbeeldingsgalerij

Upload meerdere afbeeldingen tegelijk via de afbeeldingsgalerij. Deze worden dan gezamenlijk weergegeven in een collage. Je kan achteraf nog extra foto's toevoegen en de volgorde veranderen.

7 Video

Een video kan je toevoegen aan de hand van een link naar de video (bijvoorbeeld van YouTube). Je kan daarna, net als bij de kaart en een afbeelding, het formaat van de video kiezen. De video is direct in je StoryMap te bekijken.

8 Audio

Je kan een geluidsfragment uploaden vanaf je eigen computer, of een linkje toevoegen naar een fragment dat al online staat (bijvoorbeeld via SoundCloud).

9 Inbedden

Je kan ook een gehele webpagina insluiten in je StoryMap. De website wordt dan in een frame weergegeven in de StoryMap. Je krijgt de meest recente versie en kan ook nog navigeren in de website, het is dus geen schermafbeelding. Dit kan handig zijn voor bijvoorbeeld het actuele weerbericht van een bepaalde locatie, bij een verhaal over weer en klimaat.

10 Swipe

Hiermee kan je twee kaarten of twee afbeeldingen met elkaar vergelijken door een middelste balk van links naar rechts te 'swipen'.

► Om twee kaarten te vergelijken klik je op *'Webmap toevoegen'*, dan kan je de eerste kaart selecteren. Klik op *'Kaart plaatsen'*. Daarna kan je op dezelfde manier de tweede kaart toevoegen. Zoom in op het gebied dat je wilt tonen (dit wordt gebruikt voor beide kaarten) en klik op *'Kaart plaatsen'*.

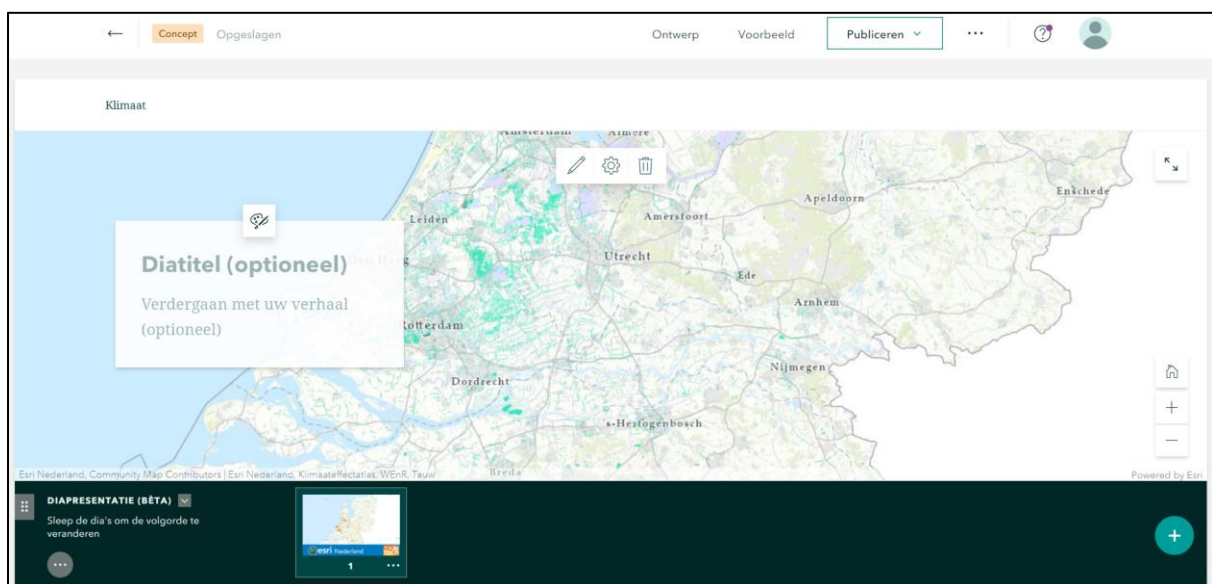
► Om twee afbeeldingen te vergelijken klik je op *'Afbeelding toevoegen'*, dan kan je de eerste afbeelding uploaden. Daarna kan je op dezelfde manier de tweede afbeelding toevoegen. Voor het optimale resultaat gebruik je afbeeldingen die goed te vergelijken zijn, bijvoorbeeld foto's van dezelfde plek op verschillende momenten.

11 Tijdlijn

Met een tijdlijn kan je gebeurtenissen in een bepaalde volgorde tonen. Er zijn drie verschillende lay-out's voor tijdlijnen. Bij een 'gebeurtenis' kan je ook een afbeelding toevoegen.

12 Diavoorstelling

Met een diavoorstelling kan je je StoryMap gebruiken om een presentatie te geven. De media (afbeelding, video of kaart) wordt scherm vullend weergegeven en er is beperkte ruimte om daaroverheen in een tekstvlak wat tekst toe te voegen. Je kan meerdere dia's achter elkaar zetten en de interactie in kaarten blijft behouden.

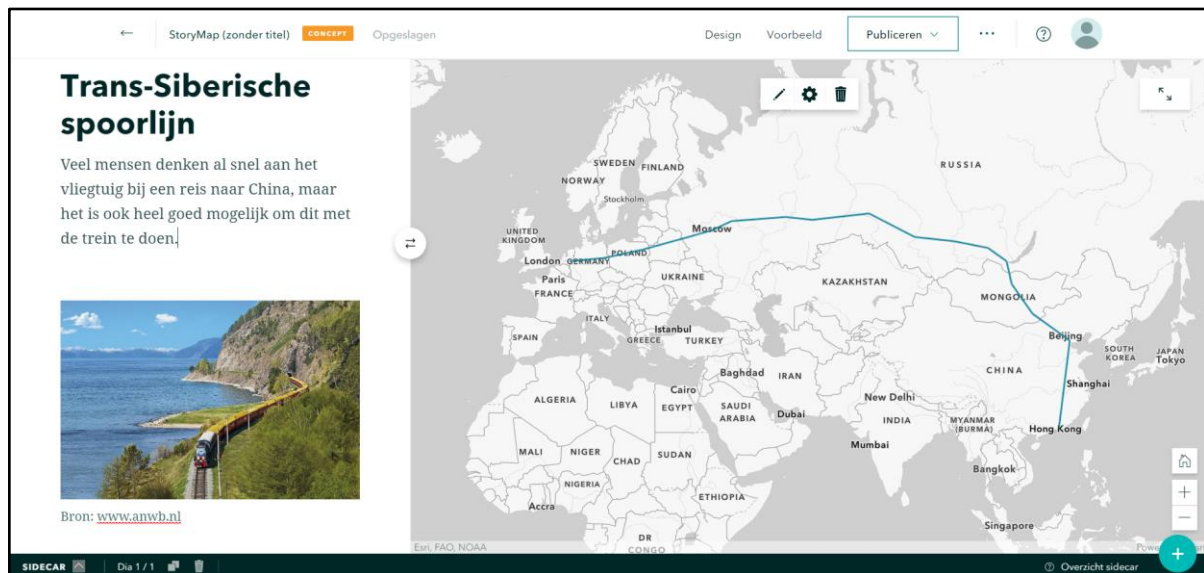


Figuur 5 - Voorbeeld van een 'Diapresentatie'.

12 Sidecar

Met de sidecar kan je de pagina op een andere manier indelen. In plaats van dat de teksten en media elkaar onder elkaar afwisselen, kan je zo tekst naast je afbeelding of kaart plaatsen.

- Als je een sidecar aanmaakt krijg je eerst de keuze voor welke opmaak je wilt. Dit kan je achteraf ook nog aanpassen.
- Klik in het rechtervlak op *'Media toevoegen'* om een kaart, afbeelding of video toe te voegen. Aan de andere kant kan je je verhaal vervolgen, met teksten en afbeeldingen. Zo kan je bijvoorbeeld een grote kaart combineren met tekst en een kleine afbeelding, zodat het allemaal tegelijkertijd zichtbaar is.



Figuur 6 - Een voorbeeld van de 'Sidecar'.

14 Kaarttour

Hiermee kan je een rondleiding geven door een gebied, door verschillende locaties op de kaart met afbeelding te tonen. In een begeleide tour kan de lezer de locaties één voor één in een bepaalde volgorde afgaan. Je kan ervoor kiezen om de kaart groot weer te geven, met daarnaast kleiner de tekst en afbeelding, of juist andersom met een grote afbeelding en kleine kaart met tekst. Ook is het mogelijk om een collectie aan locaties te tonen, zonder een bepaalde volgorde. De lezer kan dan zelf de locaties verkennen. Bij deze optie kan je kiezen voor een lijst met locaties of een grid.

- Als je een kaarttour aanmaakt krijg je de vraag hoe je dat wilt doen. Je kan één voor één alle locaties en afbeeldingen toevoegen, of in één keer meerdere afbeeldingen uploaden. Er is ook nog een geavanceerdere optie waar je op basis van een kaart met punten een tour kan maken. Vaak zijn de eerste twee opties prima.

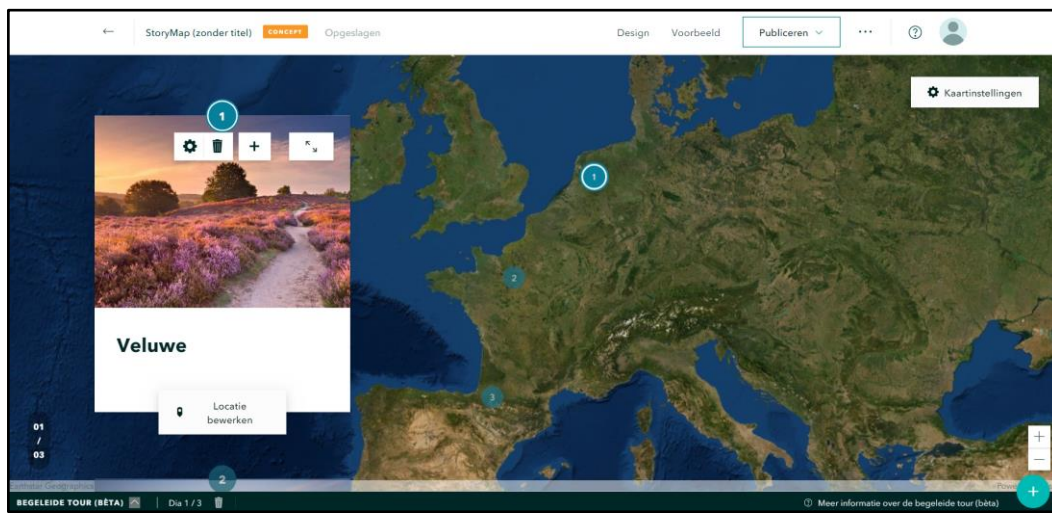
Van nul beginnen:

- Maak een keuze voor een opmaak. Voeg de afbeelding van de eerste locatie toe. Vul een titel in en eventueel een beschrijving.
- Klik onder de titel op *'locatie toevoegen'*. Je kan je locatie vinden door in te zoomen op de kaart of door te zoeken op adres. Klik op de kaart om de prikker op de juiste plek te zetten. Als die goed staat, klik je op *'locatie toevoegen'*.

► Met het plusje (+) rechtsonder kan je een extra locatie toevoegen. Door de locaties in een logische volgorde toe te voegen kan je een route creëren, bijvoorbeeld de weg van je huis naar school, of de route van een excursie of je vakantie. Je kan de volgorde van de dia's ook achteraf nog verslepen als je je bedenkt of iets extra's wilt toevoegen.

Foto's uploaden:

In plaats van de afbeeldingen één voor één te uploaden, kan je ook de foto's in één keer uploaden. Als je foto's ook een geo-locatie bevatten (veel smartphones slaan automatisch de coördinaten op), worden ze ook automatisch op de kaart geplaatst. Daarna is het alleen een kwestie van titels toevoegen, de eventueel de volgorde en locaties aanpassen.



Figuur 7 - Voorbeeld van een 'Kaarttour'.

Delen

► Als je klaar bent kan je een voorbeeld van je StoryMap bekijken. Klik daarvoor bovenin de balk op 'Voorbeeld' (C). Daar krijg je een voorproefje van hoe je eindproduct eruit gaat zien op een computer, tablet of telefoon. Klik weer op het kruisje rechts onderin om aanpassingen te maken aan je StoryMap en/of om je verhaal te delen.

► Om je StoryMap te delen met andere mensen (bijvoorbeeld je docent of klasgenoten) moet je deze eerst publiceren. Klik in de bovenste balk op 'Publiceren' (D) en kies daar wie je StoryMap mag bekijken, klik daarna op 'Verhaal publiceren'. De webpagina die je dan ziet is jouw eindproduct! De link die je in je browser ziet kan je delen met je docent, bijvoorbeeld via een mailtje of via je leeromgeving. Als je na het publiceren nog een aanpassing maakt, moet je je StoryMap opnieuw publiceren om de wijziging te delen.